

# 手続代行者、施工者アカウント作成

ポータル画面のメニュー表示切替をクリックすると、アカウント管理が表示されます。  
アカウント管理内の追加アカウント作成ボタンを押してください。



## ※ 注意

追加でアカウントを作成できる権限は、ログイン画面で申請者アカウントを作成した**申請者の代表担当者(=申請者アカウント(親))のみ**可能です。



申請者アカウント(親)以外がログインしたポータル画面では、アカウント管理には、パスワード変更のみが表示します。

# 手続代行者、施工者アカウント作成

追加アカウント作成画面が表示されますので、追加したいアカウント情報を入力し登録ボタンを押してください。

NeV 一般社団法人 次世代自動車振興センター powered by FastAPP ver 3.2.0.GA
テスト担当 ログアウト

---

[メニュー表示切替](#) [トップへ戻る](#) [操作ガイド充電](#)

**追加アカウント作成**

---

**アカウント情報**

<p>アカウント種別 *</p> <p>ユーザID *</p> <p>パスワード *</p> <p>パスワード(確認) *</p> <p>申請者名</p> <p>ユーザ名(担当者名) *</p> <p>メールアドレス *</p> <p>メールアドレス(確認) *</p>	<div style="border: 2px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <input type="radio"/> 申請者(子)  <input type="radio"/> 手続代行者  <input type="radio"/> 工事施工会社         </div> <p>申請一歩</p>	<p>作成するアカウントの種類を選択してください。</p> <p>ログイン時に利用するユーザIDを入力してください。</p> <p>ログイン時に利用するパスワードを入力してください。</p> <p>再度同じパスワードを入力してください。</p> <p>100字まで/全角+申請の手続きを担当する担当者名を入力してください。</p> <p>有効なメールアドレスを入力してください。</p> <p>再度同じメールアドレスを入力してください。</p>
---	---	--

申請者アカウント(子) : 申請者(社内等)で作業者を追加する場合

手続代行者アカウント : 施工会社の中から手続の代行を依頼する場合

施工会社アカウント : 施工会社に工事に関する項目の入力を依頼する場合

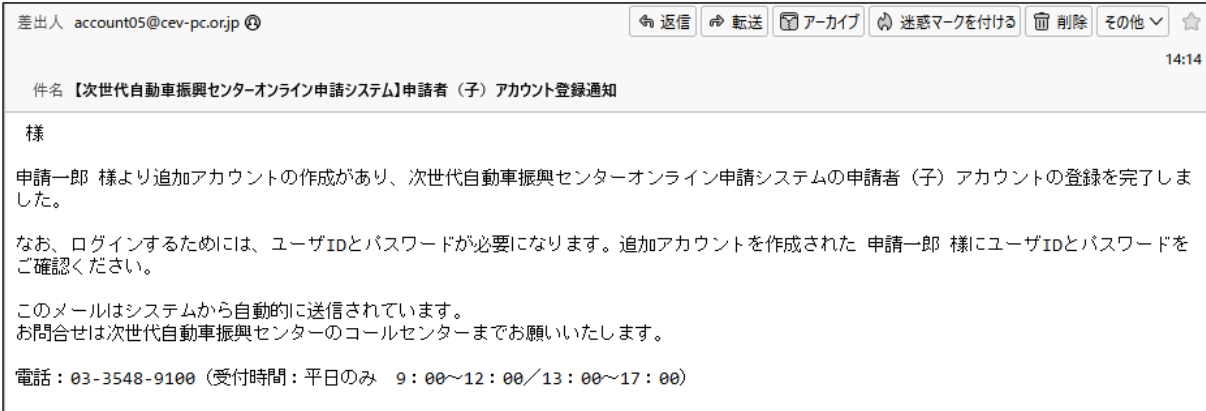
[ポータル画面に戻る](#)
**登録**

登録ボタンを押すとシステムより追加したアカウントのメールアドレス宛てにメール通知します。

申請者アカウント(親)は、入力したIDとパスワードを追加アカウントの利用者に伝えてください。



追加アカウントの利用者へメールが送付されますので、オンライン申請ログイン画面より申請者アカウント(親)から受領したIDとパスワードを使ってログインします。



### ※ 注意

メール内にはID、パスワードは記載されていませんので、申請者アカウント(親)へ確認してください。



追加されていることを確認するためには、メニュー表示切替をクリックしてアカウント管理を表示させます。アカウント一覧ボタンを押すと、登録されたアカウントが一覧となって表示されます。

powered by FastAPP ver 3.2.0.GA

メニュー表示切替 トップへ戻る

【充電】充電インフラ事業一ータル

申請書の新規作成

← こちらをクリックすると申請書を検索することができます

申請書一覧  
検索結果：0件

管理NO	状態	設置場所住所	設置場所名称	設置場所区分	申請者区分	確認	交付申請	実施状況	交付決定	計画変更
------	----	--------	--------	--------	-------	----	------	------	------	------

powered by FastAPP ver 3.2.0.GA

メニュー表示切替 トップへ戻る 操作ガイド充電

アカウント一覧

検索条件

ユーザID(部分一致)  ユーザ名(部分一致)

メールアドレス(部分一致)

検索結果  
検索結果：2件

アカウント種別	ユーザID	ユーザ名 (担当者名)	メールアドレス	変更	削除
申請者	charge338	テスト担当	ch	<input type="button" value="変更"/>	<input type="button" value="削除"/>
申請者(子)	test338	申請二郎	ch	<input type="button" value="変更"/>	<input type="button" value="削除"/>